



多学科

LUMEN PRIZE 2026 国际数字艺术 大赛指南

截止日期

26

5月

2026

已截止

发布日期	参赛费用	在线链接
2026年1月20日	每件作品 \$45（早鸟价：若在 2026 年 1 月...	访问主办方网站

竞赛详情 / 留存参考

来源：GRAPHIC COMPETITIONS

The Lumen Prize 是一项国际性的非营利艺术竞赛，致力于表彰运用科技创作的杰出作品，聚焦使用数字工具与新兴媒介推动当代艺术发展的艺术家与创新者。作为全球知名的数字艺术奖项与新媒体艺术比赛之一，它长期支持科技驱动的艺术实践，包括数字艺术、互动装置、沉浸式体验、生成艺术、AI 艺术、数据可视化、实验影像等前沿形式，展现艺术、科学与创新交汇的无限可能。通过每年举办的年度评选与颁奖机制，The Lumen Prize 为从事新技术艺术创作的创作者提供面向全球的展示平台，帮助其获得国际曝光、专业认可，并拓展进入国际艺术生态的新机会。

每年，The Lumen Prize Open Call 都面向全球艺术家、艺术团队、创意工作室与研究型创作者开放征集，汇聚多元且竞争激烈的当代数字艺术作品。参赛作品将通过结构化的评审流程，由专业评审与国际评审团进行综合评定，确保艺术表现力、原创性、技术完成度与概念深度都能得到充分认可与筛选。奖项覆盖多种创作路径，从屏幕媒介作品到体验式互动装置，充分反映数字创意领域的快速发展趋势，以及科技在艺术与文化表达中的不断拓展。

除评奖之外，The Lumen Prize 也持续作为全球科技艺术作品的重要展示窗口，支持探索计算系统、交互设

计、混合现实（MR）、实验性数字实践等方向的创作者与先锋艺术家。它希望提升公众对科技艺术与数字创作的关注度，完善全球数字艺术生态的连接，并让观众接触到能够回应当代议题的创新作品。凭借其国际化影响力、面向未来的创意视角，以及多类别奖项对优秀作品的持续认可，The Lumen Prize 仍然被视为全球数字艺术竞赛与新媒体艺术奖项的重要标杆之一，深受希望进入国际舞台的中国数字艺术创作者关注。

报名费用：每件作品 \$45（早鸟价：若在 2026 年 1 月 26 日至 2 月 17 日提交，每件作品 \$35）。

参赛资格

面向全球跨学科创作者开放，包括个人艺术家、艺术团体、工作室/从业者、艺术设计师，以及学术研究者/创意团队均可参赛。

奖项设置

2026 年总奖金池为 \$30,000，其中包含三个类别奖项，每项 \$5,000（Legacy Futures、Systems & Structures、Experiential Innovation），以及一个金奖（Gold Award）\$15,000，授予全类别中综合评分最高的作品。

